

Změny pravidel – 1. července 2024

Dne 9. května 2024 se rada World Rugby dohodla na změnách pravidel ve třech oblastech, které zahrnují:

- Ofsajd před kopajícím hráčem
- Eliminace čištění „Crocodile roll“
- Zrušení možnosti volby mlýna po nařízeném volném kopu

Níže jsou uvedena pravidla, která obsahují nové znění.

Změny vstupují v platnost 1. července 2024. Od tohoto data budou obsaženy v elektronických pravidlech World Rugby.

Ofsajd před kopajícím hráčem

Zdůvodnění: Týmy a hráči si uvědomují, že v kopacím souboji se soupeřem může být kopající tým – za předpokladu, že je vzdálen více než 10 m od dopadajícího míče – vrácen do hry akcí protihráče, který s míčem uběhne 5 m, míč přihraje nebo kopne.

Hráči se tak mohou zdržovat uprostřed a čekat, až překopávaná skončí.

Nové znění jasně říká, že každý hráč, který je v ofsajdu v otevřené hře, musí podniknout kroky k tomu, aby se dostal do pozice ve hře (onside), a nesmí zůstat stát na místě. Pravidlo týkající se toho, že protihráč uběhne s míčem 5 m a nebo přihraje míč tak, že dostane soupeře do hry (onside), bude zrušeno.

Pravidlo 10 – Postavení „mimo hru“ (ofsajd) a „ve hře“ v otevřené hře

10.1

V otevřené hře je hráč v ofsajdu, pokud je před spoluhráčem, který nese míč, nebo před spoluhráčem, který naposledy zahrál míčem. Hráč v ofsajdu se nesmí zapojit do hry. To zahrnuje:

- a. Hraní s míčem.
- b. Skládání hráče s míčem.
- c. Bránění soupeři ve hře podle jeho vůle.
- d. Vyčkávání (loitering) v ofsajdovém postavení.

10.4

Hráč v ofsajdu může být potrestán, když:

- a. Se aktivně nevrací a překáží ve hře; nebo
- b. Pohybuje se směrem k míči; nebo
- c. [nezměněno]

10.7

V jiném případě, než je popsáno v Pravidlu 10.4c, může být hráč v ofsajdu uveden do hry, když:

- a. Spoluhráč v postavení „ve hře“ se posune před něj a je na hrací ploše, nebo na ni opět vstoupí.
- b. Soupeř tohoto hráče:

i. ~~Nese míč 5 metrů; nebo~~

ii. ~~Přihraje míč; nebo~~

i. Kopne míč; nebo

ii. Úmyslně se dotkne míče, aniž by ho chytil.

Nová definice:

Vyčkávající hráč/vyčkávání (Loiter/Loitering): Hráč, který se zdržuje v ofsajdové pozici, vyčkává. Vyčkávající hráč, který brání soupeři hrát míčem podle své vůle, se účastní hry a je potrestán. Vyčkávající hráč nesmí těžit z toho, že je akcí týmu soupeře uveden do hry (onside).

Eliminace čištění „Crocodile roll“

Zdůvodnění: Bezpečnost hráčů. Ačkoli je výskyt těchto akcí nízký, nadále způsobují dlouhodobá zranění u mnoha hráčů. Ze setkání Shape of Game vyplynula jasná podpora pro odstranění této konkrétní akce z pravidel.

Pravidlo 9.20d

Vyměnit:

Hráč může odtlačit zvedače (jacklera) ze souboje v rucku, ale nesmí svou vahou padnout na něj nebo mířit na dolní končetiny.

za:

Hráč může odstranit zvedače (jacklera) z oblasti skládky tím, že ho tlačí/zatlačí dozadu (včetně uchopení za kolena/nohy), ale nesmí ho převalit, tahat nebo kroutit. Trest: TK

Nové pravidlo 9.20e

Hráč nesmí dopadnout svou vahou na soupeře nebo mířit na jeho dolní končetiny. Trest: TK

Nová klauzule v pravidle 14.8 (Skládka).

Ostatní hráči musí:

e. **Nepřevalovat, netahat ani nekroutit soupeře, který je zapojen do skládky, na zem**

Nová definice:

Crocodile roll: Zakázaná akce, při které hráč bočně přetočí/otočí nebo stáhne soupeře, který je na nohou v oblasti skládky, na zem. Zákrok často končí na dolních končetinách soupeře.

Zrušení možnosti volby mlýna po nařízeném volném kopu

Zdůvodnění: Urychlení restartů hry po technických přestupcích. V současné době mnoho mlýnů vede k dlouhým úsekům nehraného času s opakováními, což vede k většímu počtu VK, TK a poté kopů do autu. Doporučením Shape of Game bylo odstranit mlýn z možnosti volby místo VK. Mlýn nadále zůstává volbou místo TK.

Pravidlo 20: Trestný a volný kop

20.3

Tým, kterému byl přisouzen trestný ~~nebo volný kop~~ si může na místo kopu zvolit mlýn.

20.4

i. Tým, kterému byl přisouzen trestný ~~nebo volný kop~~ v autovém seřazení, si může místo kopu zvolit autové seřazení nebo mlýn na stejném místě.

ii. Tým, kterému byl přisouzen volný kop v autovém seřazení, si může místo kopu zvolit autové seřazení na stejném místě.

Tabulka volby Mlýna v Pravidle 19.1 (řádek 4) byla také změněna "Volba mlýnu z ~~VK/TK~~"

Následné změny: Pravidlo 17: Lapení

17.6

Pokud hráč, který dosáhl lapení, není schopen provést volný kop do 1 minuty, ~~je nařízen mlýn ve prospěch týmu s míčem~~ může VK rozehrát jeho spoluhráč.