



**ČESKÁ RUGBYOVÁ
UNIE**

ÚPRAVY PRAVIDEL RAGBY PRO DOROST, ŽÁKY A PŘÍPRAVKY BŘEZEN 2026

Schváleno komisí mládeže dne 1. září 2015

Upraveno komisí mládeže dne 19. března 2016

Upraveno komisí mládeže dne 27. května 2016

Upraveno komisí mládeže dne 29. dubna 2018

Upraveno komisí mládeže dne 19. září 2018

Upraveno dne 4. května 2020

Upraveno metodickou komisí dne 18. června 2024

Upraveno metodickou komisí dne 6. října 2025

Upraveno metodickou komisí dne 2. února 2026

Upraveno metodickou komisí dne 31. března 2026

Vyhotovil Ondřej Surga dne 1. dubna 2026



OBSAH

- 1) Přístup k hráčům
- 2) Klíčová národní témata
- 3) Rozhodování utkání a tresty
- 4) Vysvětlení k některým pravidlům
- 5) Úpravy pravidel podle kategorií

1) Přístup k hráčům

Tento dokument obsahuje úpravy pravidel pro všechny kategorie dětí a mládeže. Úpravy vycházejí ze zásad významných pro rozvoj těchto kategorií popsaných v této části.

Všichni hráči účastníci se turnajů musí být registrováni v informačním systému a musí mít platnou lékařskou prohlídku.

Regionální turnaje U6 až U12 jsou turnaje nesoutěžní, rozvojové, stejně jako podzimní utkání kategorií U14 až U18. Jejich smyslem není získat výsledky, které by bylo možné ocenit, ale dát všem zúčastněným potěšení ze hry a zároveň se zaměřit na osvojované dovednosti a jejich přenos do hry bez tlaku na vítězství. Radost ze hry není potřeba nahrazovat radostí z odměn za předvedenou hru.

Na regionálních turnajích v kategoriích U6 až U12 se proto nevyhlašuje pořadí ani vítěz. Výsledky se nezveřejňují, pouze se evidují jako pomůcka pro nasazení na dalších turnajích (byť mohou být zavádějící právě s ohledem na zvolený přístup). Z hlediska systému turnaje to znamená, že není nutné je podřizovat regulérnosti soutěže (např. lze některé zápasy vynechat).

Důležitý je rozvoj osobnosti, samostatnosti a vlastní odpovědnosti hráčů.

Priority:

- Dlouhodobý rozvoj každého hráče a dosažení jeho osobního maxima;
- Dovést co největší počet hráčů do kategorie seniorů (co největší retence);
- Utkání v mládežnických kategoriích je nutno vnímat jako nejvyšší formu tréninku (nejcennější, nejdůležitější tréninková jednotka), proto musí absolvovat zápasové zatížení (stres) všichni hráči. Nelze připustit, aby někteří hráči byli ochuzeni o nejdůležitější trénink (hráči trénují proto aby hráli, ne aby seděli na lavičce). V ideálním případě musí všichni hráči musí odehrát celý zápas, nejméně jednu polovinu;
- Jedině vyrovnaný zápas splňuje požadavek na dlouhodobý rozvoj hráče a je nejlepší vnitřní motivací pro každého hráče. Zápas s příliš jednoznačným výsledkem nebo s jednostranným průběhem není pro žádnou stranu přínosem;
- Zápas musí hráče motivovat k dalšímu tréninku.

Aplikace výše zmiňovaných bodů v praxi:

- Trenéři obou týmů v kategoriích mládeže (U14 a vyšší) komunikují v dostatečném časovém předstihu dopředu kolik budou mít připravených hráčů na zápas.
- K naplnění výše uvedených priorit využívají trenéři možnosti dané soutěžním řádem ragby a rozpisem soutěže: pravidla pro rozvojové soutěže – čl. 26 soutěžního řádu ragby, pravidla o nástupu družstva k utkání v nižším počtu čl. 76 soutěžního řádu ragby.

2) Klíčová národní témata

Jednou z charakteristik většiny kolektivních sportů je pozdní specializace. Ragby je v zahraniční literatuře popisováno jako "late development sport". Z tohoto pohledu je zřejmá důležitost správného postupu při definování Plánu Dlouhodobého Rozvoje Hráče (LTPD / LTAD).

Ústřední myšlenkou dlouhodobých plánů rozvoje sportovce je maximální rozvoj potenciálu každého hráče v obdobích, která jsou pro rozvoj dané dovednosti nejvhodnější. Metodická komise identifikovala tyto cíle a prostředky:

- Dlouhodobý plán rozvoje hráče, který identifikuje čtyři klíčová národní témata:

- chycení míče a přihrávka,
- duel a offload (zvládnutí situace 1vs1),
- skládka,
- samostatnost a komunikace.

Do kategorie U12 včetně pravidla směřují k rozvoji základních individuálních schopností (rychlost, obratnost) a současně k postupnému budování individuálních ragbyových dovedností, které se obtížně rozvíjejí v pozdějším věku (chycení míče, přihrávka, skládka, kop, zvládnutí ragbyové pozice těla a situací v kontaktu). Tyto dovednosti jsou nezbytné pro naplňování principů a prvků, které považuje Metodická komise za stěžejní:

- **kontinuita** hry. Důraz je kladen na hru s míčem (přihrávka / podání) tedy plynulost hry před soubojem o míč;
- vysoké tempo hry,
- **tlak na obranu** hrou v pohybu,
- vytváření možností volby,
- vnímání hry a samostatné rozhodování.

- Rozvíjení malých forem her, které nabízejí vysoké zapojení hráčů, časté řešení základních herních situací a používání základních dovedností.

- Vzhledem k tomu, že prvořadým cílem je podpora plynulosti hry, nemohou být pravidla uplatňována tak, aby ji popírala. Proto jsou uplatňovány tyto prostředky:

- moderovaný kontakt,
- větší prostor pro hru s míčem (omezení souboje o míč),
- postupné budování dovedností při hře v kontaktu od jednoduchých situací (1vs1) ke složitějším. To by mělo dovést trenérům věnovat více času základům a preferovat individuální řešení;
- budování správných návyků ve skládce (nejprve skládka a pak souboj o míč, ne naopak).

- Úpravy pravidel pro děti a mládež tvoří rámec, ve kterém a jehož prostřednictvím dochází k naplňování dlouhodobého plánu rozvoje hráče.

3) Rozhodování utkání a tresty

Ve všech kategoriích rozhodčí nesmí dávat pokyn ke hře (k rozehraní) hvizdem, kromě začátku utkání, tedy dle pravidel ragby, a to proto, že na zvukový signál reagují obě strany zároveň, namísto toho, aby obránci museli reagovat na rozehraní útočícím hráčem. Dále je nutné **od kategorie U12** umožnit rychlé rozehraní a penalizovat bránící stranu, pokud rychlému rozehraní brání nebo nedodrží stanovenou vzdálenost, dle pravidel ragby. Protože je vhodné rozvíjet dovednosti nezbytné pro efektivní útok, není důvod zvýhodňovat obranu tím, že rozhodčí nejprve rozestaví obránce a pak teprve umožní rozehraní. **Nicméně v kategoriích U6 až U10 je možné rozehraní jen na pokyn rozhodčího, který dává rozhodčí slovně.**

Nejvyšší důraz je nutné klást na bezpečnost. Uplatňuje se příručka pro posuzování kontaktu s hlavou <https://www.rugbyunion.cz/pravidla/posuzovani-kontaktu-s-hlavou>.

V kategoriích **přípravek** je nezbytné nebezpečnou hru trestat i za cenu neponechání výhody. V případě přestupku, za který náleží napomenutí a dočasné vyloučení nebo vyloučení, může rozhodčí uložit povinnost hráče vystřídat. Uplatní se pravidlo o trestné pětce. Pokud tedy hráč zabrání položení pětky faulem (např. poslední bránící vystrčí útočníka do autu rukama místo pokusu o složení), lze přiznat trestnou pětku.

V kategoriích žáků (U12 a U14) může být hráč, který je napomenut a dočasně vyloučen (žlutá karta), stejně jako hráč, který je vyloučen (červená karta), nahrazen jiným hráčem. V případě napomenutí a dočasného vyloučení se smí po uplynutí stanoveného časového limitu vrátit do hry. Nahrazení hráče v případě napomenutí a dočasného vyloučení není střídáním a nepočítá se do počtu střídání.

Napomenutí a dočasné vyloučení ani vyloučení hráče v utkání kategoriích přípravek a žáků se neprojednává disciplinárně ani se nehlásí disciplinární komisi, pouze se uvede v zápisu o utkání, pokud je pořizován.

4) Vysvětlení k některým pravidlům

Absolutní neuplatnění **pravidla o předhozu v kategoriích U6 a U8**. Pravidlo o přihrávce dopředu i o úmyslném předhozu a postavení mimo hru (offside) se uplatní bez omezení.

Úprava výšky skládky je v souladu s důrazem na bezpečnost hráčů, kdy je vysoká skládka jednou z hlavních příčin úrazů hlavy a páteře. Neméně důležitým aspektem je zachování kontinuity a rychlosti hry, hráč s míčem má více variant, jak míč udržet "naživu". Zároveň toto omezení vede hráče ke zvládnutí nízké skládky.

Tři zóny skládky:

- zelená - dovolená výška do úrovně pasu (pupku, pod žebra).
- oranžová - rozhodčí vždy upozorní na správnou techniku.
- červená - od spodního okraje hrudní kosti.

Na vysokou skládku rozhodčí skládajícího vždy upozorní, hru však přeruší pouze v případě, že skládka je nad úroveň spodního okraje hrudní kosti anebo v případě, že současně **porušuje zákaz boje o míč do okamžiku skládky**. Uplatňuje se příručka pro posuzování kontaktu s hlavou <https://www.rugbyunion.cz/pravidla/posuzovani-kontaktu-s-hlavou>.



Zákaz prorážení do U14 včetně. Klíčovým prvkem překonání soupeře (úspěšného řešení situace 1v1) je změna běhu před kontaktem (Agility Before Contact / ABC), tedy snaha najít nebo vytvořit vlastním pohybem větší šanci pro průchod obrannou linií. Tato dovednost musí patřit do výbavy

každého hráče. Zejména hráči, kteří jsou kromě jiných dovedností též fyzicky disponovaní budou tuto dovednost potřebovat, pokud dojdou na úroveň, kde je soupeři dorostou. Zatímco hráči menšího vzrůstu jsou podmínkami hry vedeni k řešení této situaci v běžné hře, fyzicky disponovaní hráči takovou potřebu nemají a v tomto směru se nerozvíjejí. Jako prorážení je definována situace, kdy hráč s míčem, bez snahy o vyhnutí se kontaktu (bez změny směru) narazí do stojícího obránce. Prorážením není situace, kdy útočící hráč narazí do obránce, který vyběhl proti němu nebo přibíhá ze strany.

Zákaz odmítání do kategorie U12 včetně. Zakázáno je odmítnutí hráče před pokusem o skládku. Pokud je již hráč v kontaktu, má možnost se uvolnit z kontaktu tím, že soupeře, který jej drží, odstrčí otevřenou dlaní. Odmítáním tedy není snaha vyprostit se ze skládky. Důvodem je preference držení míče v obou rukách před kontaktem. Situace v kontaktu, pokud hráč nemůže postupovat vpřed, by měla být řešena přednostně předáním míče nebo přihrávkou, tedy udržením plynulosti hry před založením rucku. Porušení je trestáno trestným kopem.

Hra nohou a kopy ve hře je od kategorie U8 povolena jako prostředek hry, nikoliv jako prostředek zisku území nebo přerušování hry. Kop je důležitým prvkem, neboť je jedním ze tří způsobů překonání obrany (skrz obranu / kolem obrany / přes obranu). Kop ve hře je proto povolen od kategorie U8, pokud se však míč dostane (bez zásahu soupeře) do autu, rozehrává druhá strana na místě kopu trestným kopem. To platí i v případě, že je nařízen trestný kop.

V kategoriích U6 až U10 se rozehrává **TAP** – dotykem míče v rukách o zem nebo o nohu. Velmi důležité je dodržovat dostatečný odstup obrany.

Zakázáno a jako **nebezpečná hra** je až do U12 včetně postihováno také vystrkování rukama do autu, bez snahy o sevření hráče, roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), squeeze ball (prostrčení míče na zemi mezi nohama). Pro vyšší kategorie platí pouze zákaz roztáčení. U všech kategorií se uplatňuje příručka pro posuzování kontaktu s hlavou <https://www.rugbyunion.cz/pravidla/posuzovani-kontaktu-s-hlavou>.

V kategoriích přípravek a mladších žáků (do U12 včetně) jsou zakázány kopačky s kovovými kolíky.

Šířka hřiště je pro níže uvedený počet hráčů zásadní a měla by být vždy dodržena.

Porušení pravidla o (zákazu) zvedání v autu v kategorii U14 je trestáno volným kopem.

Trestný kop namísto volného kopu - Od ledna 2026 je v soutěžích přípravek a mladších žáků (do U12 včetně) volný kop nahrazen trestným kopem. V kategoriích U6 až U10 však lze trestný kop rozehrát jen na pokyn rozhodčího (nelze rozehrávat rychle).

5) Úpravy pravidel podle kategorií

(A) Přípravky a mladší žáci

Kategorie U6

rozměry hřiště	22m x 6m (22m x 8 m)
počet hráčů	3 (4) – střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	3
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	TAP – NELZE ROZEHRÁVAT RYCHLE
odstup obrany	nejméně 5 m
pravidlo o předhozu	NE
výška skládky	od pasu dolů; uplatňuje se oranžová zóna
nebezpečná hra	vystřkávání rukama do autu, bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), squeeze ball
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	ZAKÁZÁN; bránící strana se může zmocnit v okamžiku, kdy je míč volný; za volný míč se považuje i situace, kdy je míč po skládce k dispozici útočící straně, která však s míčem nehraje po dobu 3s; v tom případě rozhodčí oznámí "volný míč"
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
počet hráčů v rucku	ruck ZAKÁZÁN
počet hráčů v maulu	maul ZAKÁZÁN (útočící straně je povoleno připojit se k hráči v kontaktu za účelem předání míče, max. trvání 3s)
mlýny	NE
autové vhažování	NE
hra nohou / kopy	pouze možnost zastavit míč nohou
výkopy	NE

Kategorie U8

rozměry hřiště	35 m x 15 m
počet hráčů	5 – střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	3
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	TAP – NELZE ROZEHRÁVAT RYCHLE
odstup obrany	nejméně 5 m
pravidlo o předhozu	NE
výška skládky	od pasu dolů; uplatňuje se oranžová zóna
zdvojená skládka	ANO - pokud oba skládající dodrží bezpečnou zónu skládky
nebezpečná hra	vystrkávání rukama do autu, bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), squeeze ball
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	pouze skládající
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce nebo rucku až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
počet hráčů v rucku	1 v 1; pokud ruck následuje po skládce, mohou se ho účastnit pouze skládající a skládaný (to platí i v případě, že skládají dva obránci současně)
počet hráčů v maulu	maul ZAKÁZÁN (útočící straně je povoleno připojit se k hráči v kontaktu za účelem předání míče)
mlýny	NE
autové vhažování	NE
hra nohou / kopy	ANO, bez zisku území
výkopy	NE

Kategorie U10

rozměry hřiště	40 m x 25 m
počet hráčů	6 - střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	3
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	TAP – NELZE ROZEHRÁVAT RYCHLE
odstup obrany	nejméně 8 m
výška skládky	od pasu dolů; uplatňuje se oranžová zóna
zdvojená skládka	ANO - pokud oba skládající dodrží bezpečnou zónu skládky
nebezpečná hra	vyrkávání rukama do autu, bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), squeeze ball
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	ANO
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po skládce nebo rucku až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
počet hráčů v rucku	1+1 v 1+1; pokud ruck následuje po skládce, mohou se ho účastnit pouze skládající a skládaný a dále z každého týmu jeden hráč podpory
počet hráčů v maulu	2 v 2; pouze jedno zastavení; maul bez pohybu vpřed nejvýše 3s
mlýny	NE
autové vhazování	NE
hra nohou / kopy	ANO, bez zisku území
výkopy	ANO, kopem z ruky nebo dropem, pokud první pokus není úspěšný, rozehrává druhá strana mlýn, tj. rozehrává trestným kopem míč musí dosáhnout vzdálenosti 8 m od poloviny hřiště tým, který obdržel body si může zvolit na místo výkopu příjem

Kategorie U12

rozměry hřiště	55 m x 40 m (šířka 45 m při hře v 10 hráčích)
počet hráčů	podzim 9 / jaro 10 - střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků; každý hráč by měl odehrát alespoň polovinu hrací doby
velikost míče	4
maximální doba hry	90 minut za 48 hodin
způsob rozehrání	pokopnutí / mlýn / aut
odstup obrany	nejméně 10 m
výška skládky	od pasu dolů; uplatňuje se oranžová zóna
zdvojená skládka	ANO - pokud oba skládající dodrží bezpečnou zónu skládky
nebezpečná hra	vystrkávání rukama do autu, bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), squeeze ball
prorážení	ZAKÁZÁNO
odmítání	ZAKÁZÁNO
boj o míč ve skládce	ZAKÁZÁN
boj o míč po skládce	ANO
počet hráčů v rucku	1+2 v 1+2
počet hráčů v maulu	3 v 3; pouze jedno zastavení; maul bez pohybu vpřed nejvýše 3s
mlýny	ANO
počet hráčů v mlýnu	podzim 3v3, jaro 5v5
způsob vázání	podzim 3 v 3 (v jedné řadě), jaro 3-2 v 3-2 (ve dvou řadách)
souboj o míč v mlýnu	NE
tlak v mlýnu	max 0,5 m
neatakování 9	je zakázáno atakovat hráče rozehrávajícího po mlýnu až do okamžiku, kdy míč přihraje nebo se rozběhne
autové vhazování	ANO, nesoutěžní, 3v3
hra nohou / kopy	ANO, bez zisku území
výkopy	ANO, dropem
	míč musí dosáhnout vzdálenosti 10 m od poloviny hřiště
	tým, který obdržel body si může zvolit na místo výkopu příjem

(B) Starší žáci a dorost (U14 až U18)

Hraje se podle Standardní sady úprav pro hru hráčů do 19 let, která je součástí Pravidel ragby vydaných World rugby, pokud není níže uvedeno jinak.

Kategorie U14

rozměry hřiště	celé hřiště
velikost míče	4
počet hráčů	15
počet náhradníků	nejvýše 8
hlavní rozhodčí	hráči zúčastněných týmů
hrací doba	2 x 25 min
žlutá karta	dle soutěžního řádu: napomenutí a dočasné vyloučení na 5 minut
autové vhazování	zvedání není dovoleno (volný kop)
odmítání	je dovoleno (bez omezení výšky)
prorážení	ZAKÁZÁNO (trestný kop)
skládání	nebezpečné skládání zahrnuje skládání nebo pokus o skládku soupeře nad úrovní dolního okraje hrudní kosti (zhruba 5 cm nad lokty). Nebezpečnou skládkou není <ul style="list-style-type: none"> • skládku nad uvedenou úrovní, pokud skládající hráč měl snahu provést skládku v povolené výšce (sám přiměřeně snížil svůj postoj), avšak hráč s míčem snížil postoj krátce před skládkou a skládající hráč již neměl možnost na toto snížení reagovat, • skládku nad uvedenou úrovní, pokud hráč s míčem hraje pick&go (tj. zvedne míč ze země a ihned se snaží projít obranou, aniž by se narovnal), avšak jen pokud jsou dodržena všechna ostatní pravidla o skládce (zejména snaha sevřít hráče rukama), • snaha získat míč z ruky hráče s míčem bez snahy o skládku (pokud však dojde ke kontaktu s hlavou hráče s míčem, jedná se o přestupek bránícího hráče).
nebezpečná hra	roztáčení za dres a ostatní případy nebezpečné hry výslovně zakázané u nižších kategorií, nejsou obecně zakázané, což nevylučuje, aby rozhodčí konkrétní situaci posoudil jako nebezpečnou hru, pokud je pro takové posouzení zvláštní důvod

Dorostenecké kategorie U16 a U18

skládání	nebezpečné skládání zahrnuje skládání nebo pokus o skládku soupeře nad úrovní prsních bradavek
žlutá karta	dle soutěžního řádu: napomenutí a dočasné vyloučení na 7 minut
nebezpečná hra	roztáčení za dres a ostatní případy nebezpečné hry výslovně zakázané u nižších kategorií, nejsou obecně zakázané, což nevylučuje, aby rozhodčí konkrétní situaci posoudil jako nebezpečnou hru, pokud je pro takové posouzení zvláštní důvod

* * * * *