



**ČESKÁ RUGBYOVÁ
UNIE**

ÚPRAVY PRAVIDEL RAGBY PRO DOROST, ŽÁKY A PŘÍPRAVKY ÚNOR 2019

Schváleno komisí mládeže dne 1. září 2015
Upraveno komisí mládeže dne 19. března 2016
Upraveno komisí mládeže dne 27. května 2016
Upraveno komisí mládeže dne 29. dubna 2018
Upraveno komisí mládeže dne 19. září 2018
Vyhotoval Ondřej Sarga dne 5. února 2019
Schválil Ota Petrášek dne 5. února 2019



Žlutou barvou jsou zvýrazněny části schválené Komisí mládeže ČSRU od posledního zveřejněného znění.

OBSAH

- 1) Přístup k hráčům
- 2) Úpravy pravidel pro kategorie U6 až U12
- 3) Úpravy pravidel pro kategorii U14 a dorost
- 4) Vyrovnanost utkání

1) Přístup k hráčům

Tento dokument obsahuje úpravy pravidel pro kategorie mladších žáků a přípravek. Úpravy vycházejí ze zásad významných pro rozvoj těchto kategorií popsanych v této části.

Regionální turnaje U6 až U12 jsou turnaje nesoutěžní, rozvojové. Jejich smyslem není získat výsledky, které by bylo možné ocenit, ale dát dětem radost ze hry a zároveň se zaměřit na osvojované dovednosti a jejich přenos do hry, bez tlaku na vítězství. Radost ze hry není potřeba nahrazovat radostí z odměn za předvedenou hru. **Na regionálních turnajích v kategoriích U6 až U12 se proto nevyhlašuje pořadí ani vítěz.** Výsledky se nezveřejňují, pouze se evidují jako pomůcka pro nasazení na dalších turnajích (byť mohou být zavádějící právě s ohledem na zvolený přístup). Z hlediska systému turnaje to znamená, že není nutné je podřizovat regulérnosti soutěže (např. lze některé zápasy vynechat).

Důležitý je rozvoj osobnosti, samostatnosti a vlastní odpovědnosti hráčů.

Zároveň je vhodné rozvíjet dovednosti nezbytné pro efektivní útok. Není proto důvod zvýhodňovat obranu tím, že rozhodčí nejprve rozestaví obránce a pak teprve umožní rozehrání.

Ve všech kategoriích rozhodčí nesmí dávat pokyn ke hře (k rozehrání) hvizdem, kromě začátku utkání, tedy dle pravidel ragby, a to proto, že na zvukový signál reagují obě strany zároveň, namísto toho, aby obránci museli reagovat na rozehrání útočícím hráčem. Dále je nutné umožnit rychlé rozehrání a penalizovat bránící stranu, pokud rychlému rozehrání brání nebo nedodrží stanovenou vzdálenost, dle pravidel ragby.

Od jara 2016 se u kategorií U6, U8 a U10 zavádí **zákaz odmítání**. Důvodem je podpora nošení míče v obou rukách **s cílem zlepšit kontrolu míče v kontaktu**. Zakázáno je odmítnutí hráče před pokusem o skládku. Pokud je již hráč v kontaktu, není mu bráněno v tom, aby měl možnost se uvolnit i pomocí odstrčení soupeře, který jej drží, rukou.

Nebezpečnou hru je nezbytné trestat i za cenu neponechání výhody. V případě zvlášť závažných přestupků nebo jejich opakování stejným hráčem lze hráče

- a. nechat vystřídat nebo
- b. vyloučit na minutu.

Uplatní se pravidlo o trestné pětce. Pokud tedy hráč zabráni položení pětky faulem (např. poslední bránící vystrčí útočnicka do autu rukama místo pokusu o složení), lze přiznat trestnou pětku.

Směrnici výkonného výboru o soutěžních mládeže ČSRU byla zavedena povinnost v kategoriích přípravek **zaslat s přihlášením týmu na turnaj jeho organizátorovi soupisku hráčů**, obsahující jméno a příjmení, datum narození a číslo licence, pokud ji hráč má (viz <http://www.rugbyunion.cz/cs/page/179>).

Cílem úpravy v části 4) je snaha předložit trenérům mládeže návod jak v praxi naplňovat dlouhodobý cíl, připravit co nejvíce hráčů na výkonnostní soutěže dospělých, tak aby vzniklo zdravé konkurenční prostředí pro reprezentační tým. Snaha materiálu je aby byl univerzální pro všechny mládežnické kategorie (myšleno U14 a výše, i když základní principy platí pro všechny kategorie)

a řešil současné problémy, nevyrovnanosti výkonnosti nebo počtu hráčů v jednotlivých klubech, respektive kategoriích. Níže popsané principy lze uplatnit i v případě, že klub má nedostatek hráčů, tak aby mohl nastoupit k regulárnímu utkání.

Nejvyšší priority (nejdůležitější body, základní principy) jsou:

- Dlouhodobý (trvalý) rozvoj hráče a dosažení jeho osobního maxima
- Dovést co největší počet hráčů do kategorie mužů (co největší retence)
- Utkání v mládežnických kategoriích je nutno vnímat jako nejvyšší formu tréninku (nejcennější, nejdůležitější tréninková jednotka), proto musí absolvovat zápasové zatížení (stres) všichni hráči
- Nelze připustit, aby někteří hráči (lavička) byli ochuzeni o nejdůležitější trénink (hráči trénují proto aby hráli, ne aby seděli na lavičce)
- V ideálním případě musí všichni hráči musí odehrát celý zápas (výjimka zranění)
- Jedině vyrovnaný zápas splňuje požadavek na dlouhodobý rozvoj hráče a je nejlepší vnitřní motivací pro každého hráče. Zápas s příliš jednoznačným výsledkem nebo s jednostranným průběhem není pro žádnou stranu přínosem
- Krátkodobý výsledek týmu v dané kategorii nebo ročníku není důležitý
- Zápas musí hráče motivovat k dalšímu tréninku (musí je bavit)

Aplikace výše zmiňovaných bodů v praxi:

- Trenéři obou týmů komunikují v dostatečném časovém předstihu (minimálně 1 týden) dopředu kolik budou mít připravených hráčů na zápas, respektive kolik hráčů bude na lavičce.
- První zápas postaví oba kluby „to nejlepší co mají“.
- V případě, že se utkání vyvíjí jednoznačně pro jeden tým a hrozí, že zápas přestane být vyrovnaný, po dohodě obou trenérů dojde k výměně hráčů (myšleno rozdíloví hráči silnějšího týmu budou pokračovat v týmu slabším).
- K výměně může docházet postupně tak aby nedošlo k nežádoucímu jevu, že se zápas zcela „otočí“, cílem je vyrovnat výkonnost obou týmů.
- Výsledek zápasu není důležitý, ale do zápisu se uvede.
- Trenéři hráče nestřídají, „šetří“ hráče lavičky na další zápas. V případě, že „potřebují“ hráče otestovat v týmu s vyšší výkonností, pak střídající hráč nastoupí v dalším zápase (na čas, který mu chybí k celkové hrací době; to samé platí i pro hráče, který střídá do zápasu).
- Po ukončení „regulárního“ zápasu ihned navazuje zápas „laviček“. Trenéři po vzájemné konzultaci mohou týmy vhodně doplnit nebo „zamíchat“ (nezáleží na klubové příslušnosti, ale na výkonnosti).
- Dle počtu hráčů lze vhodně upravit pravidla (hrací plocha, hrací doba, počet hráčů ve mlýně, nesoutěžní mlýny apod.)

Problémy, které je potřeba řešit vhodnou komunikací mezi trenéry a hráči:

- Hráči nejsou zvyklí hrát za „cizí“ klub, respektive s hráči, na které nejsou zvyklí.
- Trenéři mohou mít obavy, jak koučovat „cizí“ hráče.
- Počty hráčů na lavičce mohou být „divoké“ (od minimálních počtů až k počtům, kdy bude možno hrát zápasy tři)

2) Úpravy pravidel pro kategorie U6 až U12

V kategoriích přípravek a mladších žáků jsou zakázány kopačky s kovovými kolíky.

Šířka hřiště je pro níže uvedený počet hráčů zásadní a měla by být vždy dodržena.

U6 - hřiště 12 x 22 m + brankoviště 3-5 m

- velikost míče – 3
- počet hráčů – 5 (střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků)
- rozhodčí – trenéři, případně dodá sbor rozhodčích ČSRU
- hrací doba – dodáme spolu s rozlosováním s ohledem na celodenní turnaj a počet zápasů
- předhoz - platí doporučení neuplatňovat úzkostlivě pravidlo o neúmyslném předhozu; hru však rozhodčí vždy přeruší, pokud podle jeho názoru získal hráč předhozem výhodu¹
- skládání – od prsních bradavek dolů (v souladu s pravidly WR pro U20) (zamezení strhávání za ramena); zakázáno a jako nebezpečná hra je postihováno také vystrkávání rukama do autu, bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), tunnel ball
- po dohodě trenérů možno hrát tag rugby (v případě, že je více skupin, pak jen v rozvojové skupině); ztráta míče při současném sundání obou tagů anebo po sedmém tagu; důvodem je snaha o rychlejší zapojení nováčků
- kopy – bez kopání, pouze si hráč smí poskakující míč nohou zastavit, zpracovat pro sebrání
- rozehrání na začátku utkání nebo po položení: kopem ze země
- při rozehrání 22m se rozehrává 5 m před brankovištěm
- rozehrání – ze země sebráním míče, odstup obrany 5 m (vzdálenost 5 m i od autu a brankoviště)
- odmítání je zakázáno
- ruck – Pravidla ragby vydaná World rugby (dále jen „pravidla WR“)
- maul – pouze jedno zastavení, vyčkávací pauza zkrácená na 3s (snahou je podpořit otevřenou hru)
- ostatní - pravidla WR
- celková hrací doba na půldenní turnaj max 40 minut z toho alespoň polovinu by měly tvořit soutěže mimo ragby

¹ - přihrávka a její příjem jsou základní dovednosti, které je potřeba rozvíjet a podporovat ochotu přihrávat; důsledné uplatňování pravidla o předhozu může tuto snahu popírat

- proto hra pokračuje bez přerušování pokud hráč neúmyslně ztratí kontrolu nad míčem a míč padá dopředu, nebo když hráč neúmyslně odrazí míč dopředu rukou nebo paží, nebo když míč zasáhne ruku nebo paží a potom letí dopředu, kde se dotkne země nebo jiného hráče předtím, než ho původní hráč mohl znovu chytit

- nejsou dotčena pravidla o přihrávce dopředu, o ofsajdu po předhozu, o úmyslném předhozu (trestný kop)

U8 - hřiště 22 x 35 m + brankoviště 3-5 m

- velikost míče – 3
- počet hráčů – 6 (střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků)
- rozhodčí – trenéři, případně dodá sbor rozhodčích ČSRU
- hrací doba - doporučení: rozdělení na dva poločasy 2x 4-5 minut (dává lepší možnost reagovat na hru soupeře, je snazší udržet soustředění hráčů na hru)
- předhoz - platí doporučení neuplatňovat úzkostlivě pravidlo o neúmyslném předhozu; hru však rozhodčí vždy přeruší, pokud podle jeho názoru získal hráč předhozem výhodu²
- výkop a zahajovací kopy – po dosažení bodů má soupeř družstva, které dosáhlo bodů, možnost volby, které družstvo bude vykopávat; důvodem je snaha mít možnost korigovat příliš jednoznačný průběh utkání, kdy jedna strana opakovaně vykopává a druhá strana po zisku míče snadno skóruje; tato varianta podporuje rozvoj taktické myšlení hráčů; trenér dbá, aby uplatňování pravidla nevedlo ke zdržování utkání
- skládání – od prsních bradavek dolů (zamezení strhávání za ramena); zakázáno a jako nebezpečná hra je postihováno také vystrkávání rukama do autu bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), tunnel ball
- po dohodě trenérů možno hrát tag rugby (v případě, že je více skupin, pak jen v rozvojové skupině); ztráta míče při současném sundání obou tagů anebo po sedmém tagu; důvodem je snaha o rychlejší zapojení nováčků
- kopy – povoleny jsou kopy z ruky vzduchem i po zemi, pokopnutí míče ležícího na zemi i dribling (vedení míče nohou); pokud míč po kopu z jakékoliv části hřiště bez kontaktu s hráčem vyjde ze hřiště, do autu (ať vzduchem nebo po zemi), je nařízen VK na místě kopu (toto pravidlo podporuje účelnost kopů, tedy krátkých, mířených útočných překopů za obranu a eliminovat „bezhlavé“ odkopy kamkoliv, hlavně daleko)
- rozehrání na začátku utkání nebo po položení: kopem z ruky; pokud se kop nepodaří, pokud se ani opakovaný pokus nezdaří, rozehrává soupeř VK na místě kopu
- rozehrání – ze země pokopnutím míče, odstup obrany 5 m (vzdálenost 5 m od autu a brankoviště)
- při rozehrání 22m se rozehrává 5 m před brankovištěm
- odmítání je zakázáno
- ruck – pravidla WR
- maul – pouze jedno zastavení, vyčkávací pauza zkrácená na 3s (snahou je podpořit otevřenou hru)
- ostatní - pravidla WR
- celková hrací doba na půldenní turnaj max 40 minut, celodenní turnaj max 50 minut

² - přihrávka a její příjem jsou základní dovednosti, které je potřeba rozvíjet a podporovat ochotu přihrávat; důsledné uplatňování pravidla o předhozu může tuto snahu popírat

- proto hra pokračuje bez přerušení pokud hráč neúmyslně ztratí kontrolu nad míčem a míč padá dopředu, nebo když hráč neúmyslně odrazí míč dopředu rukou nebo paží, nebo když míč zasáhne ruku nebo paží a potom letí dopředu, kde se dotkne země nebo jiného hráče předtím, než ho původní hráč mohl znovu chytit

- nejsou dotčena pravidla o přihrávce dopředu, o ofsajdu po předhozu, o úmyslném předhozu (trestný kop)

U10 - hřiště 30 x 45 m + brankoviště 5 m

- velikost míče – 3
- počet hráčů – 8 (střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků)
- rozhodčí – ČSRU
- hrací doba - doporučení: rozdělení na dva poločasy 2x 5-6 minut (dává lepší možnost reagovat na hru soupeře, je snazší udržet soustředění hráčů na hru)
- předhoz - platí doporučení neuplatňovat úzkostlivě pravidlo o neúmyslném předhozu; hru však rozhodčí vždy přeruší, pokud podle jeho názoru získal hráč předhozem výhodu³
- výkop a zahajovací kopy – po dosažení bodů má soupeř družstva, které dosáhlo bodů, možnost volby, které družstvo bude vykopávat; důvodem je snaha mít možnost korigovat příliš jednoznačný průběh utkání, kdy jedna strana opakovaně vykopává a druhá strana po zisku míče snadno skóruje; tato varianta podporuje rozvoj taktické myšlení hráčů; trenér dbá, aby uplatňování pravidla nevedlo ke zdržování utkání
- mlýny – ANO, 3 hráči, bez tlaku, vyhrává vřazující strana, mlýnovka neatakují při rozehrání (při přihrávce) soupeřovu mlýnovku, postavení mlýnovek při vřazování dle pravidel WR. Vysvětlení k (ne)atakování mlýnovky: v případě zvedání míče a přihrávky (ve stoje) nesmí být mlýnovka atakována; v případě sebrání míče a útoku (mlýnovka sama nepřihrává, ale běží), již smí být mlýnovka atakována.

pozn. 1): turnaje se hrají tak, že se mlýny zařazují vždy ob 1 turnaj, místo mlýnů je nařizován VK
pozn. 2): mlýna se účastní čtyři nejbližší se nacházející hráči z každého týmu; smyslem je, aby děti zkoušely všechny role a dále úspora času stráveného čekáním na přemístění hráčů ve prospěch času stráveného hrou
- aut – je nahrazen mlýnem
- skládání - od prsních bradavek dolů (v souladu s pravidly WR pro U20) (zamezení strhávání za ramena); zakázáno a jako nebezpečná hra je postihováno také vystrkávání rukama do autu bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), tunnel ball
- kopy – povoleny jsou kopy z ruky vzduchem i po zemi, pokopnutí míče ležícího na zemi i dribling (vedení míče nohou); pokud míč po kopu z jakékoliv části hřiště bez kontaktu s jakýmkoliv hráčem vyjde ze hřiště, do autu (ať vzduchem nebo po zemi), je nařizován VK na místě odkopu (toto pravidlo podporuje účelnost kopů, tedy krátkých, mířených útočných překopů za obranu a eliminovat „bezhlavé“ odkopy kamkoliv, hlavně daleko)
- rozehrání na začátku utkání nebo po položení: dropem; pokud se kop nepodaří, pokud se ani opakovaný pokus nezdaří, rozehrává soupeř VK na místě kopu
- rozehrání – pravidla WR, odstup obrany 8 m, při rozehrání TK není možný přímý kop do autu, při rozehrání TK kopem platí pravidlo jako u kopů
- při rozehrání 22m se rozehrává 5 m před brankovištěm
- odmítání je zakázáno
- ruck – pravidla WR
- maul – pouze jedno zastavení, vyčkávací pauza zkrácená na 3s (snahou je podpořit otevřenou hru)
- ostatní - pravidla WR
- celková hrací doba na půldenní turnaj max 50 minut, celodenní turnaj max 65 minut

³ - přihrávka a její příjem jsou základní dovednosti, které je potřeba rozvíjet a podporovat ochotu přihrávat; důsledné uplatňování pravidla o předhozu může tuto snahu popírat

- proto hra pokračuje bez přerušení pokud hráč neúmyslně ztratí kontrolu nad míčem a míč padá dopředu, nebo když hráč neúmyslně odrazí míč dopředu rukou nebo paží, nebo když míč zasáhne ruku nebo paží a potom letí dopředu, kde se dotkne země nebo jiného hráče předtím, než ho původní hráč mohl znovu chytnout

- nejsou dotčena pravidla o přihrávce dopředu, o ofsajdu po předhozu, o úmyslném předhozu (trestný kop)

U12 - hřiště 40 x 50-55 m – šířka je dána čarou brankoviště a čarou 10 m; délka je šířka běžného hřiště pro seniory bez 5-ti m, které tvoří brankoviště

- velikost míče – 4
- počet hráčů – 9 (střídání „hokejově“, bez omezení počtu náhradníků)
- rozhodčí – ČSRU
- hrací doba - doporučení: rozdělení na dva poločasy 2x 8-10 minut (dává lepší možnost reagovat na hru soupeře, je snazší udržet soustředění hráčů na hru)
- výkop a zahajovací kopy – po dosažení bodů má soupeř družstva, které dosáhlo bodů, možnost volby, které družstvo bude vykopávat; důvodem je snaha mít možnost korigovat příliš jednoznačný průběh utkání, kdy jedna strana opakovaně vykopává a druhá strana po zisku míče snadno skóruje; tato varianta podporuje rozvoj taktické myšlení hráčů; trenér dbá, aby uplatňování pravidla nevedlo ke zdržování utkání
- mlýny – ANO, 3 hráči, bez tlaku, vyhrává vzhazující strana, mlýnovka neatakují při rozehrání (při přihrávce) soupeřovu mlýnovku, postavení mlýnovek při vzhazování dle pravidel WR. Vysvětlení k (ne)atakování mlýnovky: v případě zvedání míče a přihrávky (ve stoje) nesmí být mlýnovka atakována; v případě sebrání míče a útočení (mlýnovka sama nepřihrává, ale běží), již smí být mlýnovka atakována.

pozn. 1): turnaje se hrají tak, že se mlýny zařazují vždy ob 1 turnaj, místo mlýnů je nařizován VK

pozn. 2): mlýna se účastní čtyři nejbližší se nacházející hráči z každého týmu; smyslem je, aby děti zkoušely všechny role a dále úspora času stráveného čekáním na přemístění hráčů ve prospěch času stráveného hrou
- aut – ANO – 3 hráči, bez zvedání hráčů, ostatní pravidla dle WR (např. odstup autového seřazení 5 m od autové čáry atd.)
- skládání - od prsních bradavek dolů (v souladu s pravidly WR pro U20) (zamezení strhávání za ramena); zakázáno a jako nebezpečná hra je postihováno také vystrkávání rukama do autu bez snahy o sevření hráče a roztáčení za dres, podražení rukou (francouzská skládka), tunnel ball
- kopy – povoleny jsou kopy z ruky vzduchem i po zemi, pokopnutí míče ležícího na zemi i dribling (vedení míče nohou); pokud míč po kopu z jakékoliv části hřiště bez kontaktu s jakýmkoliv hráčem vyjde ze hřiště, do autu (ať vzduchem nebo po zemi), je nařizován VK na místě odkopu (toto pravidlo podporuje účelnost kopů, tedy krátkých, mířených útočných překopů za obranu a eliminovat „bezhlavé“ odkopy kamkoliv, hlavně daleko)
- rozehrání – pravidla WR, odstup obrany 10 m, při rozehrání TK není možný přímý kop do autu, při rozehrání TK kopem platí pravidlo jako u kopů
- při rozehrání 22m se rozehrává 20m před brankovištěm
- odmítání - je zakázáno nad úroveň ramen (tedy na krk a hlavu)
- ruck – pravidla WR
- maul – pouze jedno zastavení, vyčkávací pauza zkrácená na 3s (snahou je podpořit otevřenou hru)
- ostatní - pravidla WR
- celková hrací doba na půldenní turnaj max 60 minut, celodenní turnaj max 75 minut

3) Úpravy pravidel pro kategorii U14 a dorost

Hraje se podle Standardní sady úprav pro hru hráčů do 19 let, která je součástí Pravidel ragby World rugby, pokud není níže uvedeno jinak.

U14

- rozměry hřiště - délka běžného hřiště pro seniory; šířka je zúžena o 5 m na každé straně
- velikost míče - 4
- počet hráčů - 13
- počet náhradníků - nejvýše 8
- hlavní rozhodčí - ČSRU
- hrací doba - 2 x 25 min
- mlýn - v 6 hráčích, v rozestavení 3-2- 1 (tj. bez rváčků)
- žlutá karta - napomenutí a dočasné vyloučení na 5 minut
- skládka: od prsní bradavek dolů (v souladu s pravidly WR pro U20)

Dorostenecké kategorie

- skládka: od prsní bradavek dolů (v souladu s pravidly WR pro U20)

4) Vyrovnanost utkání

A) Pravidlo o půjčování hráčů

Z důvodů sportovní vyrovnanosti je možné v libovolném okamžiku po dohodě obou trenérů přerušit utkání a půjčit či vyměnit se soupeřem libovolný počet hráčů s cílem větší vyrovnanosti utkání. Výsledek se dopočítá vzhledem k času přerušení, lineárně, zaokrouhleně, pokud se trenéři nedohodnou, že se jako výsledek zaznamená stav utkání platný v době uplatnění tohoto pravidla. Rozpis dané soutěže může půjčování zakázat, např. pro finálová utkání MČR.

B) Pravidlo o prodloužení utkání z důvodu velkého počtu hráčů

Z důvodů co nejvyššího zapojení hráčů, je po dohodě trenérů možné nastavit utkání o časový úsek s možností využití bodu č.4. Stav z této části utkání se nezaznamenává.

O možnosti delší doby utkání je nezbytné **předem informovat rozhodčího!**

* * * * *